Министерство образования и молодежной политики Свердловской области



ГАПОУ СО «Екатеринбургский колледж транспортного строительства»

Отчёт по программе «**Практическое занятие 18**»

Выполнил: Ларин Андрей Ванович

Группа: ПР-22

Преподаватель: Мирошниченко Г.В

2023

**Задание:** 2.Разработать мобильное приложение, информация в приложении должна сохраняться в SharedPreferences, в формате JSON. Приложение должно содержать:

- приветственный экран с авторизацией пользователя, проверкой

ввода на пустоту и сохранением информации о пользователе через механизм

SharedPreferences.

- содержать форму ввода данных

- экран для вывода сохраненной информации

Приложение «Список дел».

**Входные и выходные данные**

1.Входными данными для этого кода являются параметры метода CountDownTimer в строке 16:

millisInFuture равно 2300, то есть количество миллисекунд, которые должны пройти до завершения таймера;

countDownInterval равно 1000, то есть интервал между вызовами метода onTick, который будет вызываться каждую секунду.

Выходными данными является переход на новую активность в строках 22-24. После запуска таймера в строке 28 метод start запускает обратный отсчет, и когда он завершится в строке 21 вызывается метод onFinish, который создает новый Intent для перехода на MainActivity2, запускает этот Intent в строке 23 и закрывает текущую активность в строке 24 с помощью метода finish().

2. Данный код - это приложение для Android, поэтому входными данными являются пользовательский ввод с помощью интерфейса приложения (например, ввод имени пользователя и пароля). Выходными данными могут быть сохраненные данные, которые могут использоваться в других частях приложения. В данном случае приложение позволяет пользователю вводить имя пользователя и пароль, сохранять их в SharedPreferences и использовать их позже при входе в приложение.

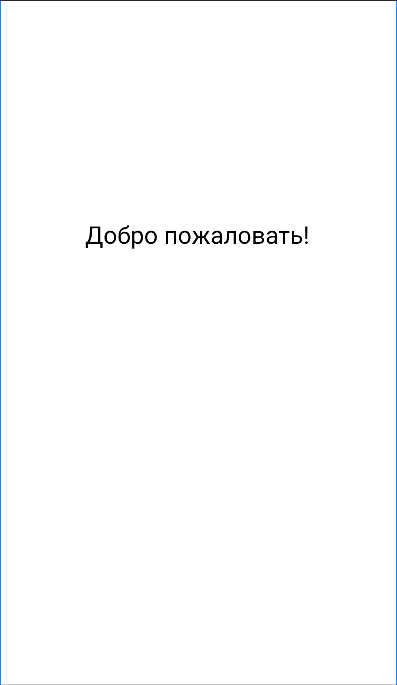
3. При выборе элемента в Spinner и нажатии на кнопку "Submit" выводится текст "Selected item: [выбранный элемент]" в TextView с id "selected\_item".

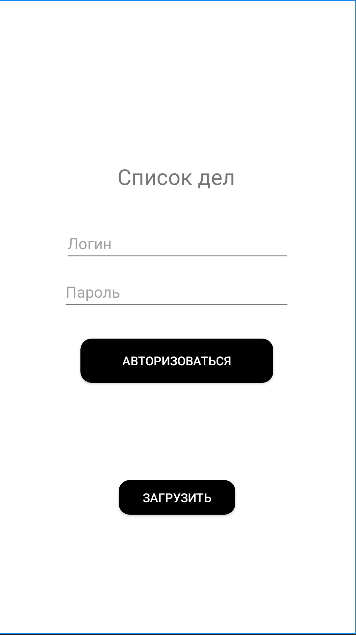
При каждом нажатии на кнопку "Submit" добавляется выбранный элемент в переменную addedItems, которая хранит все добавленные элементы, и обновляется текст в TextView с id "added\_items", который выводит список всех добавленных элементов, разделенных переносом строки.

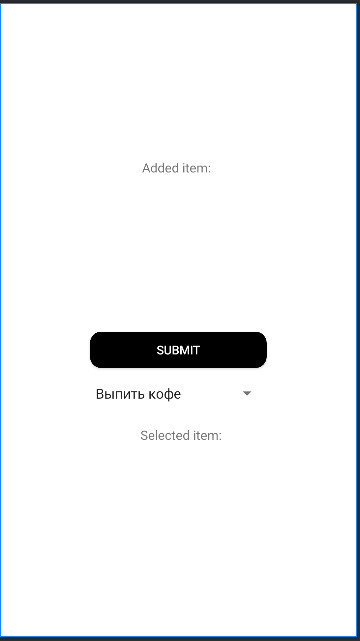
**Листинг программы (если есть)**

1. package com.example.pr18  
     
   import android.content.Intent  
   import android.support.v7.app.AppCompatActivity  
   import android.os.Bundle  
   import android.os.CountDownTimer  
     
   class MainActivity : AppCompatActivity() {  
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {  
    super.onCreate(savedInstanceState)  
    setContentView(R.layout.*activity\_main*)  
    var time = object : CountDownTimer(2300, 1000) {  
    override fun onTick(millisUntilFinished: Long) {  
    }  
    override fun onFinish() {  
    val intent = Intent(this@MainActivity, MainActivity2::class.*java*)  
    startActivity(intent)  
    finish()  
    }  
    }  
    time.start()  
    }  
   }
2. package com.example.pr18  
     
   import android.content.Intent  
   import android.content.SharedPreferences  
   import android.support.v7.app.AppCompatActivity  
   import android.os.Bundle  
   import android.support.v7.app.AlertDialog  
   import android.view.View  
   import android.widget.Button  
   import android.widget.EditText  
   import android.widget.TextView  
   import android.widget.Toast  
     
   class MainActivity2 : AppCompatActivity() {  
    public var twoname = "name"  
    public var twopass = ""  
    lateinit var pref: SharedPreferences  
    lateinit var login: EditText  
    lateinit var pass: EditText  
    lateinit var text: TextView  
    lateinit var button: Button  
    lateinit var button2: Button  
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {  
    super.onCreate(savedInstanceState)  
    setContentView(R.layout.*activity\_main2*)  
    login = findViewById(R.id.*edit1*)  
    pass = findViewById(R.id.*edit2*)  
    button = findViewById(R.id.*button*)  
    text = findViewById(R.id.*textView*)  
    button2 = findViewById(R.id.*button2*)  
    button.setOnClickListener **{** if (login.toString().length == 0 || pass.toString().length == 0) {  
    Toast.makeText(this,"Пустые поля",Toast.*LENGTH\_SHORT*).show()  
    } else {  
    var name = login.getText().toString()  
    var passe= pass.getText().toString()  
    var save = pref.edit()  
    save.putString(twoname, name)  
    save.putString(twopass, passe)  
    save.apply()  
    val intent = Intent(this@MainActivity2, MainActivity3::class.*java*)  
    startActivity(intent)  
    }  
    **}** button2.setOnClickListener **{** pref = getPreferences(*MODE\_PRIVATE*)  
    var passes = pref.getString(twopass, "не определено")  
    var names = pref.getString(twoname, "не определено")  
    if (passes.*toString*() == "" || names.*toString*() == "") {  
    Toast.makeText(this,"Сохранённые данные отсутсвуют",Toast.*LENGTH\_SHORT*).show()  
    } else {  
    login.setText(names)  
    pass.setText(passes)  
    }  
    **}** }  
   }
3. package com.example.pr18  
     
   import android.support.v7.app.AppCompatActivity  
   import android.os.Bundle  
   import android.view.View  
   import android.widget.AdapterView  
   import android.widget.ArrayAdapter  
   import android.widget.Button  
   import android.widget.Spinner  
   import android.widget.TextView  
   import org.w3c.dom.Text  
   import java.text.FieldPosition  
     
   class MainActivity3 : AppCompatActivity() {  
    private var selectedItem=""  
    private var addedItems=""  
    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?){  
    super.onCreate(savedInstanceState)  
    setContentView(R.layout.*activity\_main3*)  
    val items = *resources*.getStringArray(R.array.*list\_items*)  
    val spinner = findViewById<Spinner>(R.id.*spin*)  
    val addedItemsTextView = findViewById<TextView>(R.id.*added\_items*)  
    val selectedItemTextView = findViewById<TextView>(R.id.*selected\_item*)  
    val adapter = ArrayAdapter(this, android.R.layout.*simple\_spinner\_dropdown\_item*,items)  
    val btnSubmit = findViewById<Button>(R.id.*btn\_submit*)  
    spinner.*adapter* = adapter  
    spinner.*onItemSelectedListener* = object : AdapterView.OnItemSelectedListener{  
    override fun onItemSelected(parent: AdapterView<\*>, view: View?, position: Int,id: Long) {  
    selectedItem=items[position]  
    }  
    override fun onNothingSelected(parent: AdapterView<\*>) {  
    //Ничего не делать  
    }  
    }  
    btnSubmit.setOnClickListener **{** selectedItemTextView.*text* = "Selected item: $selectedItem"  
    addedItems += "$selectedItem\n"  
    addedItemsTextView.*text* = "Added items: \n$addedItems"  
    **}** }  
   }

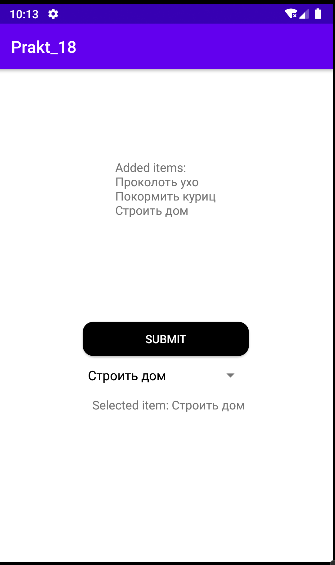
**Скрин-шот экранов**







**Тестовые ситуации**



**Вывод**

Приложение «Список дел» работает успешно, в нем имеется:

- приветственный экран с авторизацией пользователя, проверкой

ввода на пустоту и сохранением информации о пользователе через механизм

SharedPreferences.

- содержать форму ввода данных

- экран для вывода сохраненной информации